

	Saal 1	Saal 3	Saal 4	Saal 5	Saal 6
10:00	Designing in the open: Mozilla Community Design <i>Elio Qoshi</i>	Designing Puppet Catalogs <i>Christian Jantz</i>	Team? Welches Team? <i>Ralph Angenendt</i>	Karriereplanung für IT Fachleute <i>Hagen Bauer</i>	Komponenten für das WWW: Das Client-side Component Model (ccm) <i>André Kless</i>
11:15	Open source is just about the source, isn't it? <i>Isabel Drost-Fromm</i>	Skalierbares Systems Management mit Salt <i>Sebastian Meyer</i>	Seit wir SCRUM machen ist alles super. Nicht! <i>Tobias Ranft</i>	Konferenzorganisation 101 <i>Carina Haupt</i>	Last- und Performancetests in der Cloud?! <i>Sebastian Cohnen</i>
12:45	I Am Your User, Why Do You Hate Me? <i>Leslie Hawthorn</i>				
14:00	Multi-threading programming and parenting processes <i>Pere Urbon-Bayes</i>	Rudder - Config Management für alle? <i>Florian Heigl</i>	Settling the IM war <i>Daniel Gultsch</i>	Warum Unternehmen zögern Open Source einzusetzen - und wie wir das ändern <i>Alexander Kläser</i>	Phoenix Framework <i>Stefan Wintermeyer</i>
		Ansible Advanced <i>Oleg Fiksel</i>	A Short History of (Linux) Filesystems <i>Marcel Lauhoff (irq0)</i>	Creating printable maps <i>Hartmut Holzgraefe</i>	Sichere Webanwendungen mit Clojure <i>Joy Clark, Simon Kölsch</i>
16:30	Hardware is Hard <i>John 'Warthog9' Hawley</i>	Java Caching with JSR107 and tCache <i>Christian Esken</i>	Open-Source-Software als Schlüsselqualifikation im Internet der Dinge <i>Stefan Grote</i>	Angular 2: Getting Started <i>Philipp Burgmer</i>	Reactive Javascript mit Rxjs <i>Maximilian Berghoff</i>
17:45	Python für das Internet der Dinge <i>Christopher Arndt</i>	Cross-Plattform Game Development mit libGDX <i>Michael Kleinhenz</i>	Automated Testing Laboratory for Embedded Linux Distributions <i>Paweł Wieczorek</i>	kivitendo als Nachfolger für SAP by Design <i>Jan Büren</i>	golang rockt! <i>Sebastian Mancke</i>
19:00	shutdown <i>Boernd, ScottyTM</i>				

