# Linux auf dem Desktop

Linux, Gnome, Mono und so weiter

#### Mario Manno

Chaos Computer Club Cologne e.V. http://koeln.ccc.de Mario Manno http://manno.name

25.06.2006 Vortrag

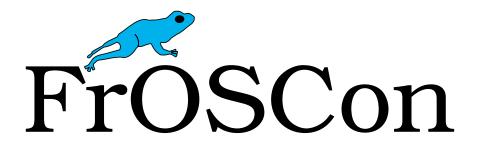


1/44



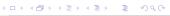
Mario Manno (CCC) 25.06.2006 Vortrag

## **FROSCON**





2/44



Mario Manno (CCC) 25.06.2006 Vortrag

## Gnome Women Outreach Program 2006





# Gliederung

- Einleitung
- OpenSource
  - vs. Kommerzielle Software
- Geschichte
  - Kleine Geschichte des freien Desktops
  - Gnome Geschichte
- Gnome
- Gnome im Detail
- 6 Live-Demo





# Gliederung

- Einleitung
- OpenSource
  - vs. Kommerzielle Software
- Geschichte
  - Kleine Geschichte des freien Desktops
  - Gnome Geschichte
- 4 Gnome
- Gnome im Detail
- 6 Live-Demo





# Einleitung

#### Einleitung - Open Source

- Software gewinnt immer mehr an Bedeutung in allen Lebensräumen.
- Ihr Besitz und das Wissen über die verwendeten Technologien ist häufig Vorraussetzung für Teilnahme und Mitgestaltung.
- Sie sollte frei erhältlich sein.
- Jeder Benutzer sollte sie lesen und verbessern dürfen.





# Einleitung

Einleitung - Open Source

- Software gewinnt immer mehr an Bedeutung in allen Lebensräumen.
- Ihr Besitz und das Wissen über die verwendeten Technologien ist häufig Vorraussetzung für Teilnahme und Mitgestaltung.
- Sie sollte frei erhältlich sein.
- Jeder Benutzer sollte sie lesen und verbessern dürfen.





# Gliederung

- Einleitung
- OpenSource
  - vs. Kommerzielle Software
- Geschichte
  - Kleine Geschichte des freien Desktops
  - Gnome Geschichte
- 4 Gnome
- Gnome im Detail
- 6 Live-Demo





# **OpenSource**

"Frei wie in Freiheit, nicht wie in Freibier" (R. Stallman)

OpenSource meint frei zugängliche, quelloffene Programme.

- Es gibt eine kontroverse Diskussion über die Unterschiede zwischen Opensource und Freier Software.
- Freie Software meint in jedem Fall Software, die dem Benutzer weitreichende Freiheiten zugesteht.
- Open Source kann auch nur Quelloffenheit bedeuten.





### Vorteile der Quelloffenheit

#### Technische Überlegenheit durch:

- Wiederverwendbarkeit
- Sicherheitsprobleme können nicht geheim gehalten werden
- Anpassung an andere Hardware ist möglich
- Programmieren lernen





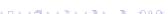
### Vorteile freier Software

"to be free to share and cooperate" (R. Stallman)

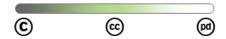
OpenSource meint Programme die den Usern Rechte zugestehen.

- Kooperation
- Nutzung ohne Einschränkung
- Studieren und Verändern
- Weitergabe
- Offener Quelltext





### Freie Software Unterschiede



#### Lizenzen freier Software:

- GNU, Copyleft
- BSD, Nennung des Autors
- Public Domain, uneingeschränkte Verwendung

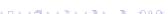




### Einsatz freier Software

- 70% aller Webserver (n=7.000.000)
- Linux auf 25% aller Server
- Firefox Anteil am Browsermarkt: 7.55%
- Desktop Rechner: 20% Linux in 2008 ?





## Linux auf dem Desktop

Laut OSDL Studie im November 2005

Hauptgründe Mitarbeiter verlangten Linux, Konkurrent setzt Linux ein weitere Gründe TCO, Sicherheit

Kritische Applikationen Email, Office, Browser

Fehlt Photoshop, PageMaker, AutoCAD, Quicken und Treiber





### Lizenzen kommerzieller Software

Kommerzielle Software meint solche, die an viele Benutzer verkauft oder verteilt werden soll.

Freeware das Freibier der Software Industrie

Shareware ausprobieren und bezahlen

**Payware** 





- Spyware, CallHome, Trojaner und andere Dinge die man nicht wollte.
- Rechtsunwissenheit (amerikanisches, europäisches, deutsches Recht)
- Einschränkung der Nutzung
  - Nutzerzahl
  - Gleichzeitige Verwendung
  - Verwendung erstellter Produkte
  - Lizenz an Sprache gebunden
  - . . . .
- Keine Weitergabe erlaubt/erwünscht
- Entwicklung an der Software häufig nur nach dem Unterschreit von Geheimhaltungsklauseln möglich.



- Spyware, CallHome, Trojaner und andere Dinge die man nicht wollte.
- Rechtsunwissenheit (amerikanisches, europäisches, deutsches Recht)
- Einschränkung der Nutzung
  - Nutzerzahl
  - Gleichzeitige Verwendung
  - Verwendung erstellter Produkte
  - Lizenz an Sprache gebunden
  - ...
- Keine Weitergabe erlaubt/erwünscht
- Entwicklung an der Software häufig nur nach dem Unterschreivon Geheimhaltungsklauseln möglich.



- Spyware, CallHome, Trojaner und andere Dinge die man nicht wollte.
- Rechtsunwissenheit (amerikanisches, europäisches, deutsches Recht)
- Einschränkung der Nutzung
  - Nutzerzahl
  - Gleichzeitige Verwendung
  - Verwendung erstellter Produkte
  - Lizenz an Sprache gebunden
  - ...
- Keine Weitergabe erlaubt/erwünscht
- Entwicklung an der Software häufig nur nach dem Unterschreibe von Geheimhaltungsklauseln möglich.



Bisher fehlt es an technischen Möglichkeiten die Lizenzverstösse von Privatpersonen zu verfolgen.

- Häufig ist dies nicht gewünscht, da es der angestrebten Monopolstellung schadet.
- Neue Kopierschutzverfahren sollen weitgehende Einschränkungen der Nutzungsrechte verwirklichen.
  - DRM, Digitale Rechte Verwaltung
  - Wasserzeichen
  - CPMC, authorisierte Domänen





Bisher fehlt es an technischen Möglichkeiten die Lizenzverstösse von Privatpersonen zu verfolgen.

- Häufig ist dies nicht gewünscht, da es der angestrebten Monopolstellung schadet.
- Neue Kopierschutzverfahren sollen weitgehende Einschränkungen der Nutzungsrechte verwirklichen.
  - DRM, Digitale Rechte Verwaltung
  - Wasserzeichen
  - CPMC, authorisierte Domänen





### Probleme durch kommerzielle Software

#### Kommerzieller Software bereitet der freien immer wieder Probleme:

- Geschlossene Schnittstellen
- Geschlossene Dokumentenformate
- Patentierung von Trivialitäten
- Geschützte Begriffe und Markenrecht
- Enge Zusammenarbeit mit Hardware Herstellern
- Enge Zusammenarbeit mit der Justiz





#### Probleme durch kommerzielle Software

#### Kommerzieller Software bereitet der freien immer wieder Probleme:

- Geschlossene Schnittstellen
- Geschlossene Dokumentenformate
- Patentierung von Trivialitäten
- Geschützte Begriffe und Markenrecht
- Enge Zusammenarbeit mit Hardware Herstellern
- Enge Zusammenarbeit mit der Justiz





#### Warum wird Closed Source entwickelt

"It is better to develop no software than to develop non-free software." (R. Stallman)

Für die Entwicklung von Software - ohne ihren Quelltext offenzulegen - gibt es verschiedene, teilweise legitime, Gründe:

- Lediglich der Käufer ist Benutzer (Angepasste Software)
- Angst vor Konkurrenz
- Der Quellcode ist so schlecht





### Warum wird Closed Source entwickelt

"It is better to develop no software than to develop non-free software." (R. Stallman)

Für die Entwicklung von Software - ohne ihren Quelltext offenzulegen - gibt es verschiedene, teilweise legitime, Gründe:

- Lediglich der Käufer ist Benutzer (Angepasste Software)
- Angst vor Konkurrenz
- Der Quellcode ist so schlecht





# Gliederung

- Einleitung
- OpenSource
  - vs. Kommerzielle Software
- Geschichte
  - Kleine Geschichte des freien Desktops
  - Gnome Geschichte
- 4 Gnome
- Gnome im Detail
- 6 Live-Demo





## Historische Windowmanager

Meilensteine in der Entwicklung des Linux Desktops

- 1993 Fvwm, basiert auf TWM
  - ? Afterstep, NeXTSTEP ähnlich, Fvwm basiert
- 1997 Windowmaker
- 1997 Enlightenment

. . .





### Zeitleiste

#### 1997 als GNU Alternative zu KDE gegründet

- KDE benutzte Qt, TrollTech war unerfahren mit OpenSource, KDE Entwickler nicht interessiert
- Gimp entwickelt Gtk+, #gimp gründet #gnome

Jan 1998 "Red Hat Advanced Development" Labs arbeitet Vollzeit an Gnome

Nov 1998 TrollTech kündigt QPL an

Mar 1999 Gnome 1.0

Oct 1999 Helix Code und Eazel werden gegründet





#### Zeitleiste

Aug 2000 Gnome Foundation wird gegründet.
Sie ist für Veranstaltungen zuständig und offizieller
Ansprechpartner.

- Sun benutzt Gnome f
  ür Solaris
- HP für HP-UX
- Staroffice benutzt Gtk+
- Gnome integriert Mozilla und OpenOffice





### Zeitleiste

- 2000 Sun gründet Accessibility Lab für Gnome
- 2001 Gnome 1.4 mit Evolution von Helix Code und Nautilus von Eazel
- 2002 Human-Interface-Guidelines von SUN
- 2003 Gnome 2.2, Gstreamer
- 2003 Novell kauft Ximian
- 2004 Gnome 2.8, 40 Sprachen, Hardwareerkennung
- 2006 Gnome 2.14





# Windowmanager

- enlightenment(0.x?)
- sawfish(1.x)
- metacity(2.x)
- gnome-compliant: fvwm, . . .





# Gliederung

- Einleitung
- OpenSource
  - vs. Kommerzielle Software
- Geschichte
  - Kleine Geschichte des freien Desktops
  - Gnome Geschichte
- 4 Gnome
- Gnome im Detail
- 6 Live-Demo





### Gnome

#### Laut Webseite:

- Accessible
- International viele Sprachen, 40+
- Entwicklerfreundlich: viele Bindings, LGPL
- Organisiert, regelmässige Releases
- viele Platformen
- Community
- Leicht zu lernen und zu benutzen
- umfangreiches Softwareangebot
- umfangreiche Hilfe





## Gnome.org



- Offizielle Applikationen
- Bugtracker, Mailinglisten
- Gnome Love Einsteigerprojekt
- Projektseiten





## Freedesktop.org

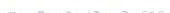


Erarbeitet Standards und erstellt Software mit dem Ziel Kompatibilität herzustellen. (Gnome,KDE,Wine,XUL,...)

Es werden keine formalen Standards erstellt, sondern kollaborativ an funktionierendem Sourcecode gearbeitet. Hervorzuheben sind folgende Standardisierungen:

- Desktop Menu
- Drag'n'Drop
- Clipboard
- XBEL Bookmark Exchange



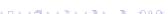


#### Gnome HIG - Human Interface Guidelines

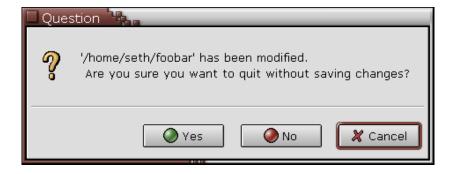
Ziel: Konsistentes Aussehen, Verhalten und Bedienung

- aller Anwendungen und des Desktops selbst
- Einsteigerfreundlich
- "barrierefrei,,, für Menschen mit Sehschwäche, etc. geeignet
- betrifft also Features, Navigation, Interaktion, Design





#### Gnome HIG - Warum?





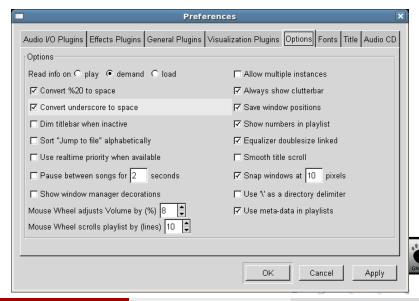


#### Gnome HIG - Warum?



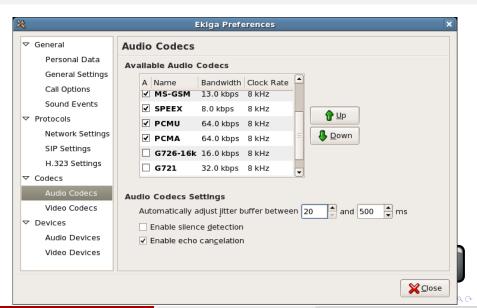


#### Gnome HIG - Warum?



999

## Gnome HIG - Warum?



Mario Manno (CCC) 25.06.2006 Vortrag 33 / 44

# Zusammenfassung

- Basiert auf GTK, dem Gimp Toolkit
- In C programmiert, Bindings an alle gängige Sprachen
- Unterstützung durch HP, MandrakeSoft, Redhat, Novell, Sun, IBM, Nokia, FSF, Debian





# Gliederung

- Einleitung
- OpenSource
  - vs. Kommerzielle Software
- Geschichte
  - Kleine Geschichte des freien Desktops
  - Gnome Geschichte
- 4 Gnome
- Gnome im Detail
- 6 Live-Demo





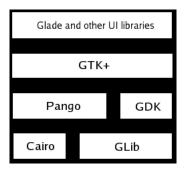
# Desktop - Begriffe

X Server Hardwareansteuerung, Darstellung
Gnome Display Manager Login
Metacity Window Manager Fenster öffnen, bewegen
Gimp Toolkit Widgets Darstellung der GUI Elemente, Buttons, etc.
Gnome Desktop Environment Dialoge, Session, Settings, etc.





# Gnome - Graphik Bestandteile







## **Gnome - Platform Bestandteile**

GConf Einstellungen der Anwendungen

Gnome VFS Mimetypen und URI

Avahi DNS Service Discovery

Glade Einfaches Gui Design mit XML

DBUS asynchroner Message Bus f. IPC, z.B. Notifications

Eingebettete Komponenten Bonobo auf Corba

. . .





# Gnome - Desktop Bestandteile

Panel Applets, Menüs und Notification Area

Nautilus Filebrowser und Desktop Icons

Evolution Data Server für Mail. Kalendar und Addressbuch

GStreamer Multimedia

Keyring Speichert Passwörter





# Gliederung

- Einleitung
- OpenSource
  - vs. Kommerzielle Software
- Geschichte
  - Kleine Geschichte des freien Desktops
  - Gnome Geschichte
- 4 Gnome
- Gnome im Detail
- 6 Live-Demo





# **Applikationen**

#### Mono:

- F-Spot
- Beagle
- Tomboy
- Banshee
- ...

#### Gnome Applikationen

- deskbar applet
- evolution
- gnome-power-manager

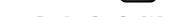




# Applikationen - LiveDemo

- GDM Switch User
- VNC Server
- gedit
- Nautilus (DAV)
- Preferences, GConf Settings
- Admin, Services, Software
- Apps Evo(vfolder,webcal), deskbar, beagle, rhythmbox(daapd), tomboy

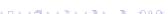




## **Ausblick**

- Erleichterungen für den Administrator
- Epiphany Data Server, Bookmark Sharing
- ifolder3 ?
- DBUS Interface f
  ür das Panel





## Literatur und Links

- http://gnome.org
- http: //primates.ximian.com/~miquel/gnome-history.html
- http://xwinman.org/
- http:
  - //freshmeat.net/articles/view/639/WindowManagers
- http://www.afterstep.org/visualdoc.php?show=faq
- http:
  - //www.osdl.org/dtl/DTL\_Survey\_Report\_Nov2005.pdf



